

Poznań, 20.03.2025 r.

Załącznik nr 1
do uchwały nr Zarządu WFOŚiGW w Poznaniu z dnia

Regulamin konkursu „H2O CHALLENGE”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa warunki na jakich prowadzony jest Konkurs „H2O CHALLENGE”.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych z terenu województwa wielkopolskiego (zwanych dalej „Uczestnikami Konkursu”).
3. Ilekroć w niniejszym Regulaminie pojawia się określenie "Gra", należy przez to rozumieć grę planszową lub karcianą.
4. Warunkiem udziału jest skuteczne zgłoszenie Uczestnika Konkursu do udziału w Konkursie.
5. Zgłoszenie do udziału w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu i zobowiązaniem do przestrzegania określonych w nim zasad oraz potwierdzeniem, że Uczestnik Konkursu spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
6. Wszelkie koszty związane z udziałem ponosi Uczestnik Konkursu.

§ 2

ORGANIZATOR

1. Organizatorem Konkursu jest Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Poznaniu, ul. Szczepanowskiego 15 a, 60-541 Poznań (zwany dalej WFOŚiGW w Poznaniu).
2. Współorganizatorem Konkursu jest: Stowarzyszenie M-LAB z siedzibą w Koninie (KRS: 000766720).
3. Konkurs jest elementem Festiwalu Klimatyczna Rewolucja, który odbędzie się w dniach 22.04.2025 do 24.05.2025 r. na terenie całej Wielkopolski.
4. Finał Festiwalu Klimatyczna Rewolucja odbędzie się w dniach 22-24.05.2025 r. w Koninie.
5. Fundatorem nagród w Konkursie jest WFOŚiGW w Poznaniu.
6. Za czynności organizacyjne związane z Konkursem jest odpowiedzialny WFOŚiGW w Poznaniu, natomiast za działania promocyjne: WFOŚiGW w Poznaniu wraz ze Współorganizatorem.

§ 3

CEL KONKURSU

1. Celem Konkursu jest wyróżnienie trzech laureatów – autorów najciekawszych i najbardziej innowacyjnych projektów Gry. Zwycięski projekt zostanie wydany i wykorzystywany w celach edukacyjno-promocyjnych Funduszu prowadzonych na terenie województwa wielkopolskiego.

2. Dodatkowym celem Konkursu jest zwiększenie świadomości ekologicznej mieszkańców Wielkopolski oraz wiedzy na temat rozwiązań służących ochronie środowiska i klimatu, poprzez:
 - podniesienie świadomości na temat problemów związanych z wodą w kontekście suszy, zanieczyszczeń i ochrony ekosystemów wodnych na terenie Wielkopolski;
 - ukazywanie sposobów oszczędzania wody i dbania o lokalne zasoby wodne w codziennym życiu;
 - zachęcanie do podejmowania realnych działań na rzecz ochrony wód;
 - inspirowanie do zgłębiania wiedzy na temat hydrologii, biologii i ekologii wodnej.
3. Wyróżniona Gra będzie promować tematykę Konkursu i dotrze do szerokiego grona odbiorców. Będzie wykorzystywana przez WFOŚiGW w Poznaniu podczas współpracy ze szkołami oraz innymi instytucjami zajmującymi się edukacją i aktywizowaniem młodzieży. Dzięki temu stanie się narzędziem wspierającym działania na rzecz podnoszenia świadomości ekologicznej, szczególnie w zakresie ochrony zasobów wodnych w Wielkopolsce.

§ 4

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs ma charakter otwarty, jednoetapowy, o zasięgu wojewódzkim, tj. na terenie całego województwa wielkopolskiego.
2. Projekt Gry, o którym mowa w ust. 7 poniżej, swoją treścią i obrazem powinien nawiązywać do zagadnień związanych z ochroną zasobów wodnych w Wielkopolsce oraz celów edukacyjnych, uwzględniając cele Konkursu opisane w § 3 Regulaminu. Projekt powinien być oryginalny i stworzony specjalnie na potrzeby niniejszego Konkursu oraz zawierać pełną instrukcję korzystania z gry.
3. Zabrania się umieszczania w Projekcie treści obraźliwych, nierzetelnych, niezgodnych z powszechnie obowiązującym w Polsce prawem oraz wiedzą historyczną, propagujących jakkolwiek formę przemocy lub dyskryminacji lub naruszających powszechnie uznane dobre obyczaje.
4. Przedstawicielem małoletniego Uczestnika Konkursu musi być jedna osoba pełnoletnia – Opiekun Projektu. Prace powinny być przygotowane pod kierownictwem Opiekuna Projektu.
5. Jeden podmiot może zgłosić do Konkursu jeden projekt.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz Współorganizatora Konkursu, a także członkowie Kapituły Konkursu i ich najbliższa rodzina. Za członków najbliższej rodziny uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby przysposobione.
7. Wymagania merytoryczne, dotyczące projektu:
 - a) Projekt musi być zgodny z tematem Konkursu oraz Regulaminem.
 - b) Projekt nie może być wcześniej prezentowany publicznie.
 - c) Projekt nie może naruszać praw autorskich majątkowych i osobistych podmiotów trzecich.
 - d) Projekt musi możliwie szczegółowo oddawać wygląd przyszłej gry.
 - e) Projekt musi uwzględniać formę, w jakiej zostanie wykonana gra – planszowa lub karciana.
 - f) Projekt może być wykonany dowolną techniką. W przypadku techniki innej niż technika komputerowa, wymagana jest konwersja Projektu do wersji elektronicznej tj. w formacie pdf lub w formacie plików jpg, rozdzielczość min. 300 dpi.
 - g) Projekt powinien być dostarczony na pendrive, w formacie pdf lub plików jpg, rozdzielczość min. 300 DPI, oraz w postaci wydruku w formacie A3 lub innym odpowiedniku w przypadku gry karcianej.

- h) Projekt zgłaszany do konkursu musi być w całości wykonany przez uczestnika przy użyciu tradycyjnych lub cyfrowych narzędzi graficznych, bez korzystania z technologii opartych na sztucznej inteligencji (AI) do generowania projektu lub jego części.
 - i) W przypadku wątpliwości dotyczących przygotowania projektu, Kapituła Konkursowa zastrzega sobie prawo do zwrócenia się do uczestnika o przedstawienie plików źródłowych (np. plików w formacie PSD, AI lub szkiców) w celu weryfikacji procesu twórczego.
 - j) Nieprzedstawienie plików źródłowych w wyznaczonym terminie lub potwierdzenie użycia AI skutkuje wykluczeniem projektu z konkursu.
8. Poprawne i kompletne zgłoszenie projektu do Konkursu powinno zawierać:
- a) Kartę zgłoszenia oraz zgody na udział w Konkursie według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do Regulaminu,
 - b) Nośnik z Projektem,
 - c) Wydruk Projektu – w formacie A3 lub innym odpowiednim w przypadku gry karcianej,
 - d) Oświadczenie według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu,
 - e) Dokładna instrukcja gry.
9. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest złożenie w WFOŚiGW w Poznaniu poprawnego i kompletnego zgłoszenia.
10. Projekty oraz zgłoszenia, należy dostarczyć bezpośrednio do Biura Podawczego WFOŚiGW w Poznaniu lub za pośrednictwem operatora pocztowego, bądź też przesyłki kurierskiej, na adres WFOŚiGW w Poznaniu: ul. Szczepanowskiego 15 A, 60-541 Poznań, z dopiskiem – **Konkurs „H2O CHALLENGE”**.
11. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie oznacza wyrażenie zgody na dokonanie przez WFOŚiGW w Poznaniu zmian w przesłanych projektach mających na celu umożliwienie wydania przesłanego Projektu – w przypadku jego wyboru przez Kapitułę Konkursu na zasadach opisanych w § 6 Regulaminu. Zmiany te mają mieć na celu wyłącznie zmiany w grafice, zasadach/opisach gry w przesłanych Projektach, nie ingerując w jego zasadnicze założenia.

§ 5

CZAS TRWANIA

1. Konkurs trwa od dnia 24 marca 2025 r. do 9 maja 2025 r.
2. Przyjmowanie zgłoszeń – do 9 maja 2025 r. do godziny 15.00 (liczy się data skutecznego dostarczenia na adres wskazany w § 4 ust. 10 Regulaminu).
3. Prace konkursowe dostarczone po terminie, o którym mowa w ust. 2 powyżej, nie wezmą udziału w Konkursie i zostaną zwrócone Nadawcy na podany adres zwrotny.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia lub uszkodzenia Projektów powstałe w trakcie ich przesyłania Organizatorowi Konkursu lub odsyłania do Nadawcy.
5. Ogłoszenie wyników Konkursu wraz z prezentacją zwycięskich prac oraz wręczenie nagród odbędzie się podczas Finału Festiwalu Klimatyczna Rewolucja w Koninie w dniu 22 maja 2025 r.

§ 6**OCENA PRAC UCZESTNIKÓW KONKURSU**

1. Oceny zgłoszonych projektów dokonuje Kapituła Konkursu powołana przez Organizatora.
2. Kapituła Konkursu liczy cztery osoby: 2 przedstawiciele WFOŚiGW w Poznaniu, w tym jeden pełniący funkcję Przewodniczącego Kapituły Konkursu, 1 przedstawiciel Stowarzyszenia M-Lab oraz 1 ekspert zewnętrzny.
3. Rozstrzygnięcia w ramach prac Kapituły Konkursu zapadają większością głosów jej członków, w głosowaniu jawnym.
4. W przypadku równej liczby głosów - głos decydujący ma Przewodniczący Kapituły Konkursu.
5. Zgłoszone projekty będą oceniane według następujących kryteriów:
 - a) poprawność zgłoszenia i zgodność z warunkami określonymi w Regulaminie Konkursu,
 - b) zgodność zrealizowanego projektu z warunkami określonymi w Regulaminie Konkursu,
 - c) strona wizualna projektu – walory artystyczne,
 - d) innowacyjność proponowanych rozwiązań,
 - e) dopasowanie projektu gry do zagadnień związanych z ochroną zasobów wodnych,
 - f) grywalność i atrakcyjność gry.
6. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych WFOŚiGW w Poznaniu oraz na stronie internetowej Festiwalu Klimatyczna Rewolucja.
7. Rozstrzygnięcie Kapituły Konkursu jest ostateczne i nie służy od niego żaden środek odwoławczy.

§ 7**ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD UCZESTNIKOM KONKURSU**

1. Kapituła Konkursu wybiera trzy spośród wszystkich nadesłanych Projektów nagradzając je w następujący sposób:
 - a) I miejsce – 10.000 zł,
 - b) II miejsce – 7.500 zł,
 - c) III miejsce – 5 000 zł.
2. Organizator dopuszcza przyznanie wyróżnień w Konkursie.
3. Nagrody w Konkursie przyznawane są w formie pieniężnej i zostaną przekazane na konto Opiekuna Projektu jeżeli Laureat jest osobą małoletnią. W innym przypadku nagroda zostanie przekazane na konto wskazane przez pełnoletniego Laureata.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany rodzaju nagród w przypadku nieprzewidzianych okoliczności, przy zachowaniu ich równowartości.
5. Laureaci Konkursu są zobowiązani do samodzielnego opłacenia podatków wynikających z przychodu związanego z otrzymaniem nagrody.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do niewybrania wszystkich zwycięzców, jeśli w ocenie Kapituły Konkursu nadesłane Projekty nie spełnią kryteriów oceny prac w stopniu pozwalającym na przyznanie nagrody lub nie spełnią innych wymogów określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 8**POSTANOWIENIA ZWIĄZANE Z OCHRONĄ DANYCH OSOBOWYCH – RODO**

Wszelkie kwestie dotyczące ochrony danych osobowych, w tym zasady przetwarzania i przechowywania danych, znajdują się w Załączniku 1 do niniejszego regulaminu. Uczestnicy oraz użytkownicy zobowiązani są do zapoznania się z jego treścią, a także do jego uzupełnienia i podpisania.

§ 9**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i podlega publikacji na stronie internetowej WFOŚiGW w Poznaniu pod adresem www.wfosgw.poznan.pl.
2. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
3. W sytuacjach nieobjętych Regulaminem spory rozstrzyga WFOŚiGW w Poznaniu.
4. WFOŚiGW w Poznaniu zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie, o czym Uczestnicy Konkursu zostaną poinformowani wiadomością e-mail, na adres poczty elektronicznej, podany w Karcie Zgłoszenia. WFOŚiGW w Poznaniu może przerwać lub odwołać Konkurs bez podania przyczyny, co nie będzie powodowało powstania po stronie Uczestników Konkursu żadnych roszczeń.
5. WFOŚiGW w Poznaniu zastrzega sobie możliwość wykorzystania nadesłanych w Konkursie projektów, w materiałach własnych, publikacjach oraz na stronie internetowej, integralnie związanych z realizacją Konkursu.
6. Uczestnik Konkursu oświadcza, że będzie posiadał wszelkie autorskie prawa majątkowe do prezentowanego przez siebie projektu, które powstaną w związku i w wyniku uczestnictwa w Konkursie w tym, w szczególności wszystkie autorskie prawa majątkowe, przysługujące autorom i wszystkim innym osobom współuczestniczącym w jego tworzeniu.
7. Laureaci Konkursu są zobowiązani, przed wręczeniem nagród, do zawarcia pisemnej umowy o przeniesieniu na WFOŚiGW w Poznaniu autorskich praw majątkowych dotyczących zgłoszonych prac w Konkursie, na wszystkich – znanych w chwili złożenia Karty Zgłoszenia - polach eksploatacji wymienionych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U z 2024 r. poz. 1254) oraz w zakresie: wprowadzania do pamięci twardego dysku komputera, na pamięci przenośnej i nośnikach cyfrowych; publicznego udostępniania projektów lub ich części, w sieci Internet lub w inny sposób, tak aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym; utrwalania projektów na wszelkiego rodzaju nośnikach informatycznych; zwielokrotniania i wprowadzania do obrotu utrwalonych egzemplarzy projektów; wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie projektów; zezwalanie na wykonywanie zależnego prawa autorskiego w zakresie w/w pól eksploatacji. W przypadku odmowy podpisania umowy, o której mowa powyżej, WFOŚiGW w Poznaniu ma prawo wstrzymać lub odmówić wypłaty nagród.
8. Uczestnik Konkursu zobowiąże się, że przenoszone w ramach umowy prawa autorskie nie będą, w chwili ich przejścia na WFOŚiGW w Poznaniu, obciążone prawami osób trzecich, a także, że osoby uprawnione z tytułu osobistych praw autorskich, nie będą wykonywać takich praw w stosunku do WFOŚiGW w Poznaniu.

9. Laureatom Konkursu nie przysługuje odrębne wynagrodzenie za przeniesienie majątkowych praw autorskich do projektów zgłoszonych w Konkursie na każdym odrębnym polu eksploatacji.
10. Przewidziane Regulaminem pola eksploatacji dotyczą wykorzystywania tak oryginałów prac, jak i ich kopii.
11. WFOŚiGW w Poznaniu nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie przez Uczestnika Konkursu jakichkolwiek praw osób trzecich w związku z przeniesieniem majątkowych praw autorskich do Projektu lub jego poszczególnych składników, w sposób i w zakresie opisanym w Regulaminie.
12. Za datę dostarczenia do WFOŚiGW w Poznaniu wszelkiej korespondencji dotyczącej Konkursu przyjmuje się datę skutecznego dostarczenia na adres siedziby WFOŚiGW w Poznaniu, za pośrednictwem operatora pocztowego, przesyłki kurierskiej lub osobistego dostarczenia do Biura Podawczego WFOŚiGW w Poznaniu.
13. Pisma z WFOŚiGW w Poznaniu skierowane do Uczestników Konkursu drogą elektroniczną (e-mailem) na adres e-mailowy podany w Karcie Zgłoszenia, uważa się za skutecznie doręczone z dniem wysłania pisma drogą elektroniczną (e-mailem). Uczestnicy Konkursu odpowiadają za poprawność danych kontaktowych.
14. WFOŚiGW w Poznaniu nie ponosi odpowiedzialności za działania osób trzecich, związane z organizacją Konkursu oraz za skutki podania błędnych lub nieaktualnych danych przez Uczestników Konkursu.